



Utilidades de Adobe Dreamweaver CS3

MENÚ

A continuación se describirá los elementos más importantes del **Menú** de Adobe Dreamweaver CS3:

Archivo Edición Ver Insertar Modificar Texto Comandos Sitio Ventana Ayuda

El menú **Archivo** contiene los elementos de menú estándar como Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar como. También contiene otros comandos para la visualización o manipulación del documento actual, como Vista previa en el navegador e Imprimir código.

El menú **Edición** contiene los elementos de menú estándar como Cortar, Copiar y Pegar. También incluye comandos de selección y búsqueda, como Seleccionar etiqueta padre, Buscar y reemplazar, y proporciona acceso al editor de Métodos abreviados de teclado y al Editor de la biblioteca de etiquetas.

El menú **Ver** le permite obtener diversas vistas del documento (como la vista Diseño y la vista Código) y mostrar y ocultar diversos tipos de elementos de página y herramientas de Dreamweaver CS3.

El menú **Insertar** ofrece una alternativa a la barra Insertar para la inserción de objetos en el documento.

El menú **Modificar** le permite cambiar las propiedades del elemento de página seleccionado. A través de este menú, puede editar los atributos de etiquetas, cambiar las tablas y elementos de tablas y realizar diversas operaciones relacionadas con elementos de biblioteca y plantillas.

El menú **Texto** le permite aplicar formato al texto fácilmente.

El menú **Comandos** proporciona acceso a diversos comandos, entre otros, uno para aplicar formato al código en función de las preferencias de formato y otro para crear un álbum de fotos.

El menú **Sitio** proporciona opciones de menú para crear, abrir y editar sitios, así como para administrar los archivos del sitio actual (en Macintosh).


El menú **Ventana** proporciona acceso a todos los paneles, inspectores y ventanas de Dreamweaver CS3.

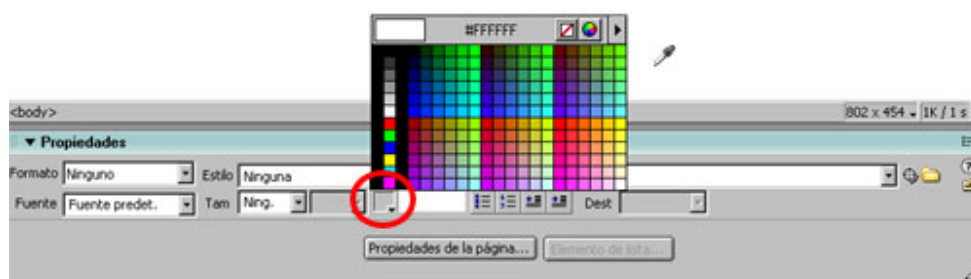
El menú **Ayuda** proporciona acceso a la documentación de Dreamweaver CS3, incluidos los sistemas de ayuda para la utilización de Dreamweaver y la creación de extensiones para Dreamweaver, además de información de referencia para diversos lenguajes.

COLOR

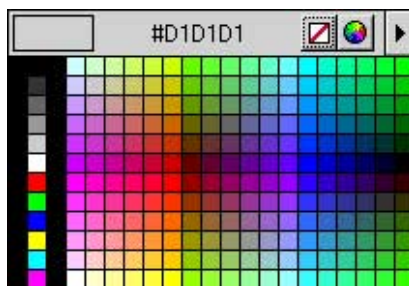
Se puede modificar el color de muchos objetos (texto, tablas, fondo de página, entre otros).

Para la asignación del color se debe desplegar la paleta de colores, estos colores se muestran de la misma forma tanto en Windows como en Linux.

Pulse sobre el recuadro gris  que se encuentra en el **Inspector de Propiedades**, de esta forma aparecerá la paleta de colores con un cursor en forma de gotero para seleccionar el color deseado, tanto de la paleta de colores o de cualquier otro color que señale con el cursor en la pantalla.



Los colores se expresan en forma de valores hexadecimales después del carácter #, los dos primeros valores equivalen al rojo, los dos siguientes al verde y los 2 restantes al azul (#FF0000).



En la parte superior de este recuadro muestra el valor hexadecimal del color.

Si conoce el valor hexadecimal del color debe introducirlo en el recuadro blanco:

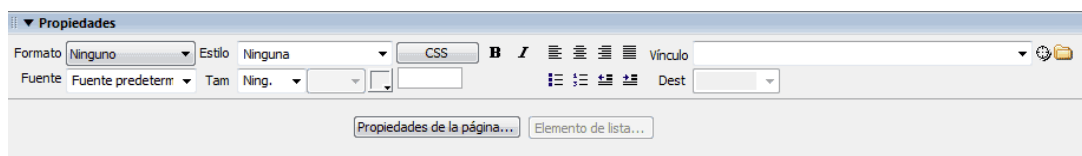


Otro método para cambiar el color es ingresar en el recuadro blanco el nombre en inglés del color.

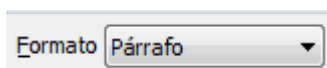


TEXTO



El Texto es una de las utilidades más importantes que trae la herramienta de diseño Dreamweaver, a continuación revisaremos sus principales opciones y aplicaciones.



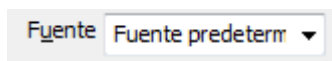
Formato



Permite establecer el estilo de párrafo para el texto seleccionado, puede ser Párrafo, Encabezado y Predeterminado

Negrita  y **Cursiva**  Se aplican al texto seleccionado.

Fuente



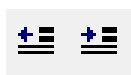
Permite especificar el conjunto de fuentes que se emplean en Dreamweaver CS3. Se encuentran fuentes, por la posibilidad que al establecer un tipo determinado de letra no la tenga instalada su computador.

Alineación



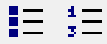
El texto puede ser alineado a la izquierda, centrado, derecha y justificado.

Sangría



Estos botones permiten insertar o anular la sangría en el texto.

Listas



Se puede insertar el texto en forma de lista ya sea con viñetas o con numeración. Para realizar este cambio se debe desplazar a las propiedades de la Lista que se encuentran en el Menú Texto o en el Inspector de Propiedades.

Viñetas: Lista sin ordenar



- Casa
- Baño
- Habitación

Numeración: Lista Ordenada



1. Casa
2. Baño
3. Habitación

IMÁGENES

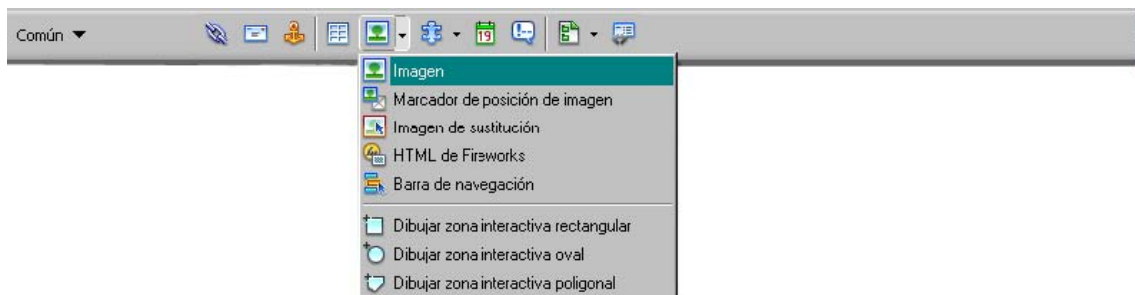
Antes de incluir una imagen, debe guardar la página en la carpeta del **Sitio**.

Para incluir una imagen en la página que fue guardada previamente, la imagen deberá estar guardada primero en la carpeta del **Sitio** que fue creado, sino lo está Dreamweaver le preguntará si desea copiar el archivo en el sitio.

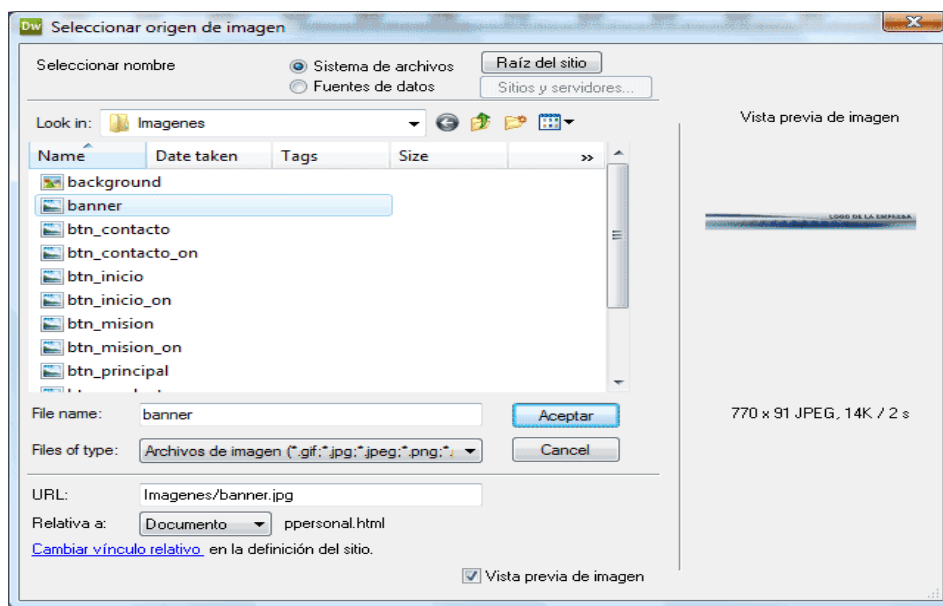
Para Insertar una Imagen:

Coloque el punto de inserción en el lugar de la ventana de documento en el que desea que aparezca la imagen y a continuación siga uno de estos procedimientos:

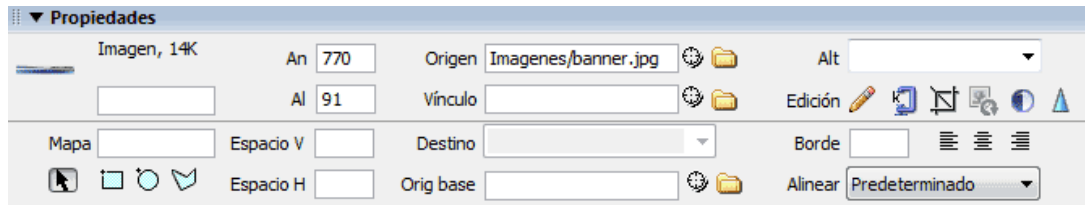
- En la categoría Común de la barra Insertar, haga clic en el icono Imagen.



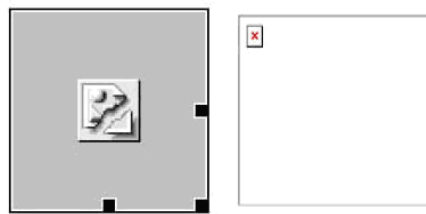
- En la barra de menú Seleccione Insertar > imagen. Luego Busque y seleccione el origen de imagen o contenido que desee insertar. En la parte inferior en la opción **Relativa a** seleccione Documento.



En la parte inferior podrá observar que aparece el campo URL localizador uniforme de recurso (**Uniform Resource Locator**), es aquí donde se encuentra la ruta de ubicación de la imagen, la misma que aparece en el Inspector de Propiedades en el campo **Origen**.



Si aparece un cuadro gris o un recuadro en blanco con una X roja, significa que la ruta está de forma incorrecta, o puede ser que se ha modificado el nombre de la imagen, para solucionar esta situación se debe actualizar la ruta para que la imagen vuelva a aparecer.



Modificar el Tamaño de la Imagen:

Existen 2 formas para realizar el cambio de dimensiones en una imagen:

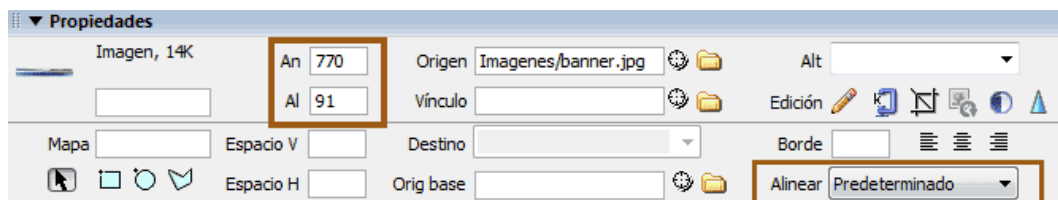
1. Seleccione la imagen y arrastre con el puntero alguno de sus recuadros negros que aparecen alrededor de la imagen.



Para cambiar el tamaño de manera proporcional, seleccione algún recuadro ubicado en las esquinas y al mismo tiempo mantenga oprimido la tecla **Shift** mientras modifica la imagen.

2. Seleccione la imagen, a través del inspector de propiedades, modifique los campos **An** (anchura) o **Al** (altura).

Para alinear las imágenes hay que hacerlo por medio del campo **Alinear** desde el Inspector de Propiedades.



Para la realización de este documento, se tomó como referencia el **“Manual Adobe Dreamweaver CS3”** de la empresa Adobe y el Sitio Web <http://www.aulaclie.es/dreamweavercs3/index.htm>